
INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES: Desarrollo de Aplicaciones con Java

Objetivos

Diseñar e implementar arquitecturas JAVA

Contenidos

1. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.
 - 1.1. Introducción a la Programación Orientada a Objetos.
 - 1.2. Clases.
 - 1.3. Creación de una clase.
 - 1.4. Objetos.
 - 1.5. Ejemplo Práctico con Objetos. 1.6. Ejemplo Práctico con Objetos II.
 - 1.7. Interacción entre los elementos.
 - 1.8. Ejemplo Interacción entre elementos.
 - 1.10. Interfaces II.
 - 1.11. Peculiaridades de Java.
2. APLICACIONES WEB CON JAVA.
 - 2.1. Introducción, objetivos y software recomendado.
 - 2.2. Programación web con JAVA. Introducción a JSP.
 - 2.3. Programación web con JAVA. Trabajo con Servlets.
 - 2.4. Programación web con JAVA. Seguridad en JSP.
 - 2.5. Programación web con JAVA. Introducción a Enterprise Java Beans.
 - 2.6. Programación web con JAVA. Introducción al patrón MVC.
 - 2.7. Programación web con PHP. Introducción a PHP.
 - 2.8. Programación web con PHP. Mantenimiento de Estado.
 - 2.9. Programación web con PHP. Servicios Web.
 - 2.10. Programación web con PHP. Herramientas adicionales
 - 2.11. Configuración del Servidor. Configuración del Servidor Resin.
 - 2.12. Configuración del Servidor. Instalación de Java Bridge.
3. JAVA STRUTS 2.0 AVANZADO.
 - 3.1. Introducción a Struts 2.
 - 3.2. Patrón MVC y Beneficios.
 - 3.3. Introducción a las Acciones.
 - 3.4. Controlador con Servlet (Crear Vista.
 - 3.5. Controlador con Servlet (Crear Acción.
 - 3.6. Controlador con Servlet (Crear Servlet.
 - 3.7. Controlador con Filtro (Crear FilterDispatcher.
 - 3.8. Fichero Struts.xml.
 - 3.9. Añadir Librerías Struts y crear Vista.
 - 3.10. Crear Acción y fichero Struts.xml.
 - 3.11. Añadir Resultado a la Acción.
 - 3.12. Clase ActionSupport.
 - 3.13. Creación de la Acción con ActionSupport.
 - 3.14. Implementación de Interfaces de Contexto.

- 3.15. Resultados de las Acciones
- 3.16. Cambiar resultados de las acciones
- 3.17. Struts Tags.
- 3.18. Object Graph Navigation Language (OGNL).
- 3.19. Crear Formulario con Form Tags.
- 3.20. Crear Acciones.
- 3.21. Acceder a la Pila de Valores.
- 3.22. Creación de Acciones para Form Tags.
- 3.23. Atributos List, ListKey y ListValue.
- 3.24. Generic Tags.
- 3.25. Crear Acción para Listado.
- 3.26. Utilizar Generic Tags.
- 3.27. Programar Ordenación.
- 3.28. Validación de Entrada.
- 3.29. Crear el formulario.
- 3.30. Crear primeras validaciones.
- 3.31. Tipos de validación.
- 3.32. Etiquetas Set y Push.
- 3.33. Validación Personalizada.
- 3.34. Añadir lógica de validación.
- 3.35. Interceptores y Conversión de tipos.
- 3.36. Crear el formulario.
- 3.37. Crear conversor personalizado.
- 3.38. Interceptores ModelDriven y Prepare.
- 3.39. Implementación de ModelDriven.
- 3.40. Implementación de Prepare - Acción.
- 3.41. Implementación de Prepare - Struts.xml.
- 3.42. Autorización y Autenciación.
- 3.43. Roles y Usuarios.
- 3.44. Restringir Acceso.
- 3.45. Definir autenticación.
- 3.46. Autenticación por formularios.
- 3.47. Mensajes e Internacionalización.
- 3.48. Crear el formulario.
- 3.49. Añadir mensajes e internacionalización.
- 3.50. Capa de Persistencia.
- 3.51. Preparar enlace a datos.
- 3.52. Implementación de la capa de persistencia.
- 3.53. Implementación del patrón DAO.
- 3.54. Subida/Descarga de Ficheros.
- 3.55. Subida de Ficheros.
- 3.56. Subida múltiple de Ficheros.
- 3.57. Descarga de ficheros.
- 3.58. Medidores de progreso.
- 3.59. Añadir medidor a un proceso.
- 3.60. AJAX
- 3.61. Formulario con AJAX.
- 3.62. Formulario con AJAX 2.
- 3.63. Freemarker, Velocity y Profiling.
- 3.64. Integración con Spring e Hibernate.
- 3.65. Migración desde versiones anteriores.

- 4. SPRING MVC.
 - 4.1. Introducción a Spring.
 - 4.2. Spring MVC.
 - 4.3. Acceso a Datos
 - 4.4. Programación Orientada a Aspectos (AOP).
 - 4.5. Gestión de Transacciones.
 - 4.6. Spring Web Services.
 - 4.7. Spring Security.
 - 4.8. Spring Test.
 - 4.9. Capacidades específicas.
- 5. HIBERNATE.
 - 5.1. Introducción a Hibernate.
 - 5.2. Hibernate.
 - 5.3. Clases Mapeadas.
 - 5.4. Consultas contra la base de datos.
 - 5.5. Mapeo de Asociaciones.
 - 5.6. Mapeo de Herencia.
 - 5.7. Trabajo con Objetos.
 - 5.8. Optimización.